

Literaturempfehlung ‚Grundlagen der Mensch-Maschine-Interaktion‘

Cooper, A.: About Face 3.0.

Dahm, M.: Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion.

Heinsen, S.; Vogt, P. (Hrsg.): *Usability praktisch umsetzen*. Handbuch für Software, Web, Mobile Devices und andere interaktive Produkte. 1. Aufl. München: Hanser, 2003.

Wessel, I.: *GUI-Design: Richtlinien zur Gestaltung ergonomischer Windows-Applikationen*. München: Hanser, 1998

Preim, B.: *Entwicklung interaktiver Systeme: Grundlagen, Fallbeispiele und innovative Anwendungsfelder*. Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 1999, S.55-74.

Timpe, K.-P.; Jürgensohn, T.; Kolrep, H.: *Mensch-Maschine-Systemtechnik*. Symposion Publishing, Düsseldorf, 2000, Kap. 1-3.

Zühlke, D.: *Ueware-Engineering*. Springer-Verlag, Berlin, 2004.

Raskin

Reason, Menschliches Versagen

Spada: allgemeine Psychologie (Kapitel ...

Steve Krug